



## Dein Namensschild

Erstelle ein elektronisches Namensschild für Dich. Plane zuerst auf diesem Blatt, was passieren soll. Erst dann beginnst du mit dem Programmieren. Am Ende überprüfst du, ob dein micro:bit genau das macht, was du geplant hast.

„**Brainstorm**“ Was könnte das Namensschild anzeigen?

„**Inputs**“ die Du verwenden musst: (streiche durch, wenn Du etwas verwendet hast)

Knopf ATouch LogoKnopf A+BSchüttelnKnopf B

„**Outputs**“ die Du verwenden musst: (streiche durch, wenn Du etwas verwendet hast)

Zeige einen TextSpieler eine MelodieZeige eine ZahlZeige ein Bild



# micro:bit Namensschild



## Plane Deinen Code

Was mache ich? INPUT	Was passiert? OUTPUT	Getestet

### Bilder planen:

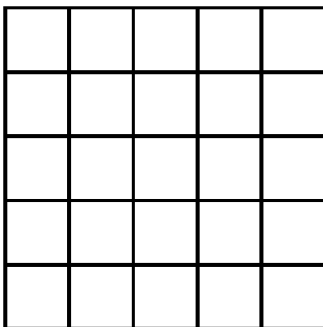


Bild 1

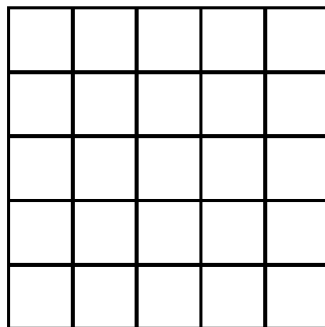


Bild 2

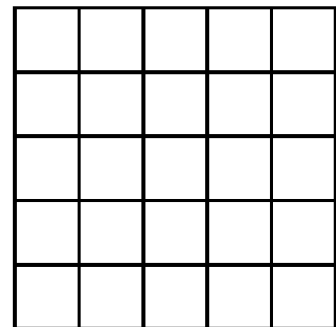


Bild 3



## Programmiere jetzt „iterativ“

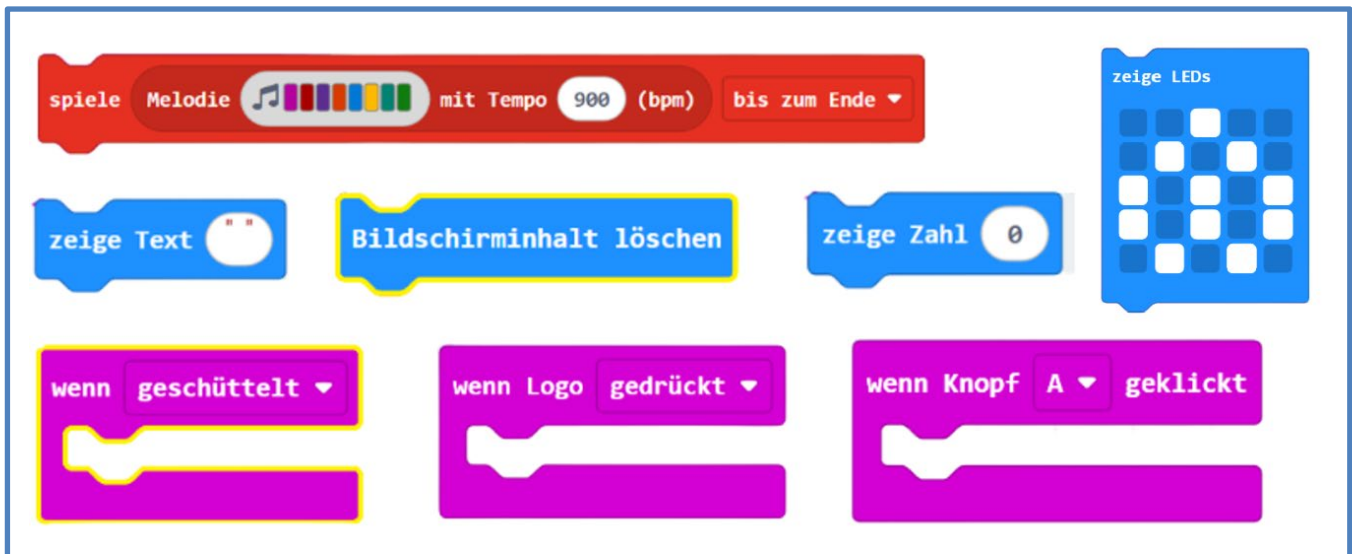
Lies die folgende Anleitung gut durch und programmiere deine Funktionen „iterativ“ also eine nach der anderen „wiederholend“.





## Blöcke, die Dir helfen könnten:

Streiche durch, wenn Du etwas verwendet hast.



## Zusatzaufgaben

1. Dein Namensschild löst einen Alarm aus, wenn es „zu laut ist“
2. Dein Namensschild löscht das Display, wenn das Display nach unten gedreht wird
3. Dein Namensschild zeigt eine Animation (mehrere Bilder hintereinander). Möglicherweise brauchst Du ein „Pause“ zwischen den Bildern (suche den „pausieren“ Block – er ist blau).