



MEIN PROGRAMMIER PROJEKT

Planen • Denken • Programmieren • Testen • Verbessern



Projektname: _____ Datum: _____ Team Name: _____

1 PROJEKTIDEE



Worum geht es in deinem Projekt?

2 ZIEL



Was soll dein Programm am Ende können? (Ziel)

3 EINGABEN & AUSGABEN



Eingaben: Was bekommt das Programm? Ausgaben: Was macht das Programm?

4 AUFGABE VERSTEHEN & ZERLEGEN



Was ist die Aufgabe? Beschreibe in Deinen eigenen Worten

Wichtige Teilaufgaben / Komponenten:

Teile Deine Aufgabe in kleinere Teile

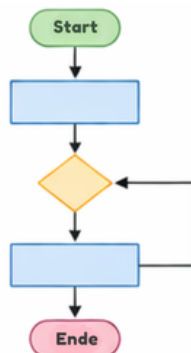
- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____

5 ALGORITHMISCHER ANSATZ

Welche Schritte muss das Programm machen? In welcher Reihenfolge?

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____
- 6 _____
- 7 _____
- 8 _____

Kannst Du auf einem anderen Blatt ein Diagramm dazu zeichnen?



6 VARIABLEN & DATEN {x=1}

Name	Bedeutung	Startwert

7 TESTEN & ÜBERPRÜFEN

Wie testen wir? Funktioniert alles?



Test (wie wird getestet)	Erwartung (was soll passieren)	✓OK?
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>

Was hat nicht funktioniert? Was können wir verbessern?

8 REFLEKTION



Was habe ich gelernt? Was war schwierig? Was hat gut geklappt?

Nächste Schritte / Ideen für Erweiterungen:

