

# ANIMATION & SCHLEIFEN

## EIN SCHLAGENDES HERZ PROGRAMMIEREN



### WIE FUNKTIONIERT ZEICHENTRICK?

#### DIE BILDER

Zeichne die Bilder, die du verwenden möchtest. Starte mit zwei Bildern.

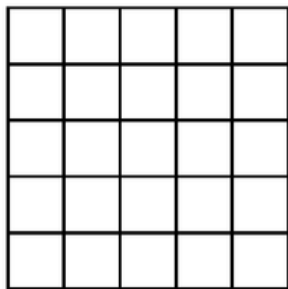


Bild 1

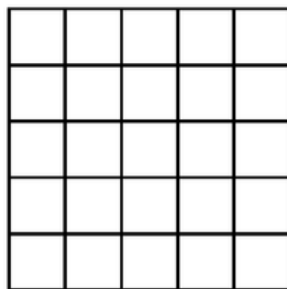


Bild 2



### ERWEITERUNGEN – PROBIERE AUS!

- Ändere die Geschwindigkeit.
- Lass die Animation "für immer" laufen
- Füge mehrere Bilder hinzu.
- Spiele bei jedem Herzschlag einen Ton.

**Erstelle deine eigene Animation!**



### DEINE AUFGABE

- Zeige eine Animation eines schlagenden Herzens auf deinem micro:bit.
- Starte die Animation mit Knopf A
- Das Herz soll 10 mal schlagen
- Wenn Du den micro:bit schüttelst soll das Display gelöscht werden

### DEIN PROGRAMM

Welche Blöcke brauchen wir? Wie schaut der Ablauf aus? Schreibe deine Ideen hier auf:

