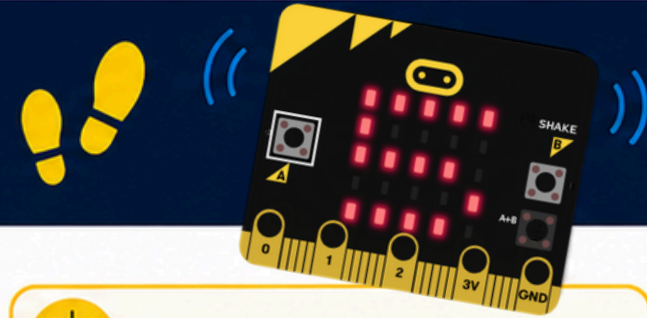




SCHRITZÄHLER MIT DEM micro:bit

Baue deinen eigenen Schrittzähler und teste dich in der 60 Sekunden Challenge!



1 EINSTIEG

Viele Geräte zählen heute Schritte, z. B. Fitnessuhren und Handys.



Frage: Woher weiß die Uhr, dass ein Schritt gemacht wurde?

2 DEINE AUFGABE

Programmiere den micro:bit als Schrittzähler.



Wenn der micro:bit **geschüttelt** wird → **erhöhe** eine **Variable** um 1.

A

Wenn **Knopf A** gedrückt wird → zeige die **aktuelle Anzahl** der Schritte an.

A + B

Wenn **Knopf A + B** gleichzeitig gedrückt werden → setze den **Zähler wieder auf 0**.



TIPPS

- Lege zuerst eine Variable an die deine Schritte zählt
- Verwende einen aussagekräftige Namen dafür!



4 60 SEKUNDEN CHALLENGE



Jetzt wird getestet – Wer schafft die meisten „Schritte“?

Regeln:

- ★ nur schütteln erlaubt
- ★ keine zusätzlichen Tricks
- ★ Start für alle bei 0



Mein Ergebnis: _____ Schritte

5 ZUSÄTZLICHE AUFGABEN FÜR SCHNELLE PROGRAMMIERER

1 Ton bei jedem Schritt hinzufügen.



2 Sieben Meilen Stiefel: Jeder Schritt zählt 10 Schritte!



3 Countdown: Starte mit 100 Schritten und ziehe für jedes Schütteln einen Schritt ab. Was passiert, wenn du zu 0 kommst?



4 Ändere den Namen deiner Variable.

variable
meineSchritte

5 Verwende etwas anderes, das du zählen kannst: Knopf drücken, micro:bit umdrehen, wie oft es laut ist ...



DENKE DARAN:

Planen – Programmieren – Testen – Verbessern!

Viel Spaß beim Programmieren!