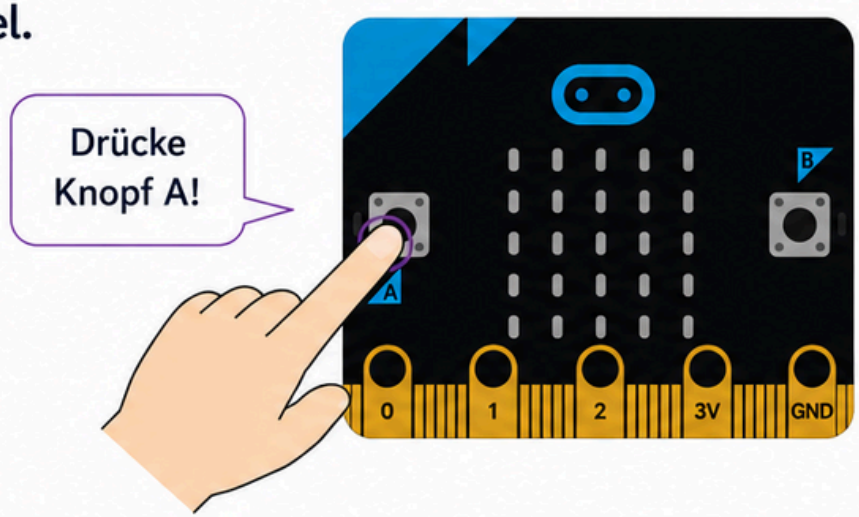
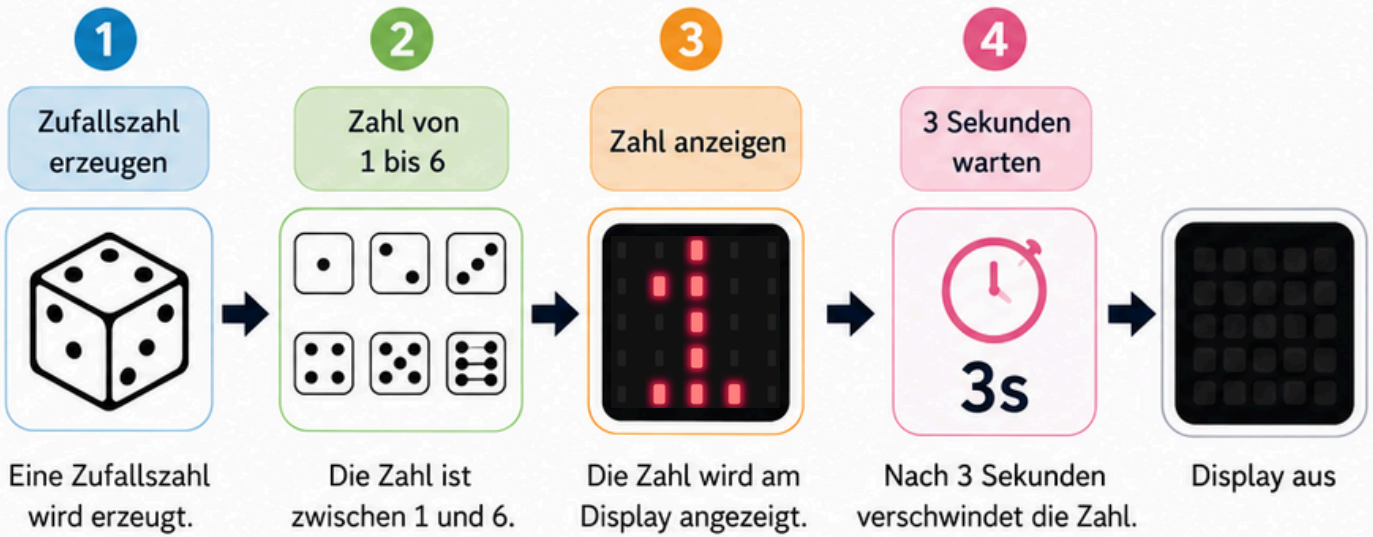
TEIL 1: ZUFALLSZAHL ERZEUGEN UND ANZEIGEN

Programmiere einen elektronischen Würfel.

- „A“ Knopf wird gedrückt
- Eine Zufallszahl wird erzeugt.
- Die Zahl soll eine Zahl von 1 bis 6 sein.
- Die Zahl wird am Display angezeigt.
- Die Zahl soll 3s sichtbar sein und dann verschwinden.